

第1回 はかまつか杯 シニア&ジュニアオープンドッジボール大会

大会要項

1. 日時 平成29年6月25日(日) 9時～17時
(体育館開場 8時30分 予定)
2. 会場 水戸市総合運動公園 見川体育館
茨城県水戸市見川町 2256 ☎029-243-0111
3. 主催 水戸市ドッジボール協会、水戸市ドッジボールスポーツ少年団
4. 後援 茨城県ドッジボール協会、水戸市教育委員会、水戸市体育協会
5. 競技種目
 - ・シニア 中学1年生以上の男女で構成されたチーム
 - ・ジュニア 小学校1年生から4年生の男女で構成されたチーム
6. 参加資格等
 - ・シニア 平成29年4月1日現在、中学1年生以上の男女
8人制とし、登録は15名まで
 - ・ジュニア 平成29年4月1日現在、小学校1年生から4年生の男女
8人制とし、登録は15名まで

*本大会は、帯同審判制とするので、1チームにつき1名の公認審判員を選出願います。(監督等との兼任は不可) 帯同審判員を選出しないチームは審判負担金(3000円)が別途必要となります。(ジュニアのみ)

*必ず、チームの所属する協会の了解を得てからエントリーして下さい。
7. 参加費 1チーム：7,000円(募集は両部門合わせて20チーム前後)
*募集チーム数が定数に達した場合は、受付けを締め切る場合があります。
8. 競技方法 予選リーグ戦を行ない、その順位により全チームが決勝トーナメント戦に進出し、勝ち抜き戦により優勝チームを決定致します。
9. 競技規則 (1)ルールは、一般財団法人日本ドッジボール協会公式ルールにお準じます。
ただし、次のとおり一部特別ルールを採用致します。
 - ①シニアの部及びジュニアの部共に8名で試合を行ないます。
 - ②コートサイズは、小学生サイズとシニアサイズとします。
 - ③シニアの部においては、外野のワンタッチを認めない。

- (2) 試合は制限時間を設け実施し、制限時間は予選リーグ・決勝トーナメントは5分1セットマッチで行います。
ただし、決勝トーナメントの準決勝・決勝は3セットマッチ(2セット先取) (※参加チーム数により変更の場合あり)
- (3) セットの勝敗は時間終了時点で内野選手の多いチームを勝ちとします。セット終了時の内野人数が同数の場合、予選リーグ：引分けとします。
決勝トーナメント：そのままの状態ですドンデスゲーム(セット終了時の状態で試合を再開し、最初にアウトを取ったチームの勝ち)を行います。
- (4) 予選リーグは総当たり戦を行い、合計勝点の多いチームが上位とします。(勝試合:2点、引分け:1点、負け:0点)
- (5) 勝点合計が同数の場合は、次の順で順位を決定します。
- ①各試合終了時の味方内野人数の合計の多いチーム
 - ②直接対決で勝ったチーム
 - ③各試合終了時の相手内野人数の合計の少ないチーム
- (6)大会使用球：ミカサ・モルテンの公認球
- (7)審判への抗議・アピールは一切認めません。(罰則の対象となります)

10. 申込み方法 平成29年6月11日(日)までに参加申込書を大会事務局宛て、FAXでお送りください。参加申込書は当協会のホームページからのダウンロード対応をお願いします。

参加費は、下記口座へ振り込んでください。

ゆうちょ銀行 記号番号:00160-8-21650 口座名義:水戸市ドッジボール協会

※振込手数料は、参加者負担となります。

※参加費振り込み締め切り:平成29年6月19日(月)

11. 組合せ抽選 予選リーグ及び決勝トーナメントの組合せは、大会運営事務局にて厳正な抽選を行い、当協会ホームページにUP致します。

12. 監督会議 監督会議については、大会当日、開会式終了後に行います。

13. 大会事務局 〒310-0031

茨城県水戸市大工町1-2-22

水戸市ドッジボール協会内 シニア&ジュニア大会事務局

TEL:029-302-4028 FAX:029-302-4029(24h・FAX専用)

以上

※諸注意事項

- ※ 参加チームはビブス、プラカードの用意をお願いします。
- ※ 大会中のケガ等の応急処置は行いますが、その後の責任は負えませんのでご注意ください。
- ※ ゴミ等の持ち帰りを厳守して下さい。
- ※ 施設トイレ等へのスリッパへの履き替え等、喫煙所への靴の履き替え等
マナーを厳守して下さい。施設への破損・一般の方や他のチームへの迷惑となる
行動については、主催者の判断により失格とさせていただきます。
- ※ 大会中はスタッフの指示に従って下さい。
- ※ チーム関係者の出入り口は2階です。1階の出入り口は使用禁止といたします。
- ※ 体育館内ロビー(事務所前)での試合前後のミーティングは禁止といたします。